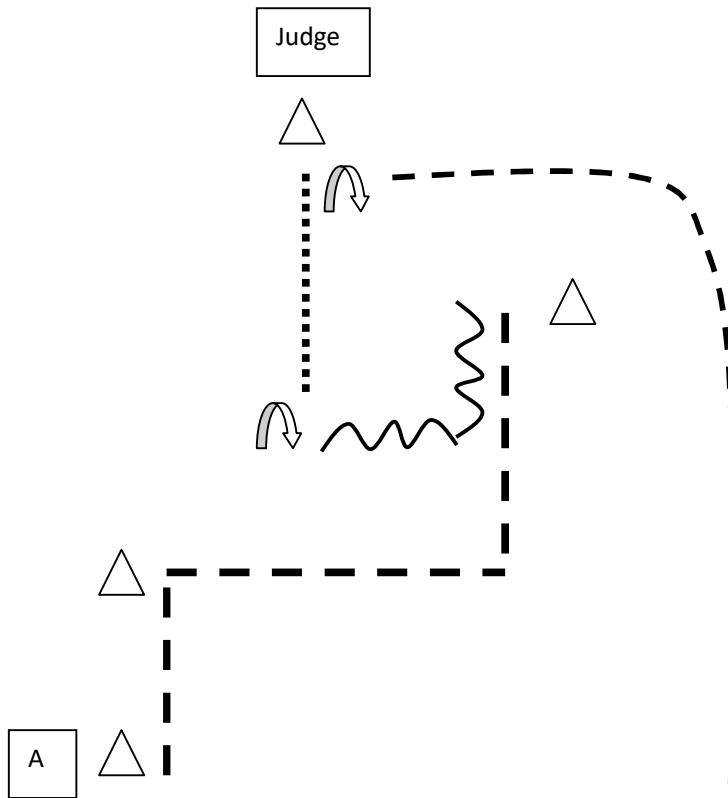


SSH LK 1 - 2

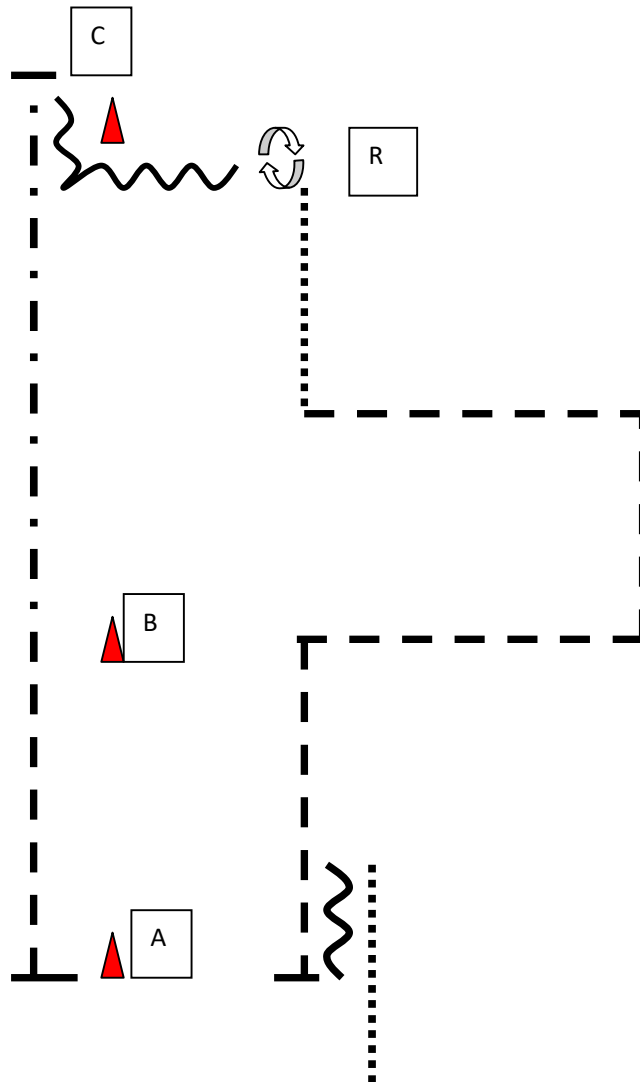


Be ready at A

1. Jog a corner right, jog a corner left
2. Stop, perform a corner backward
3. Perform a  $1\frac{3}{4}^\circ$  turn right, walk
4. Set up for inspection
5. When dismissed, perform a  $90^\circ$  turn right, exit the arena in Jog

Pattern is complete

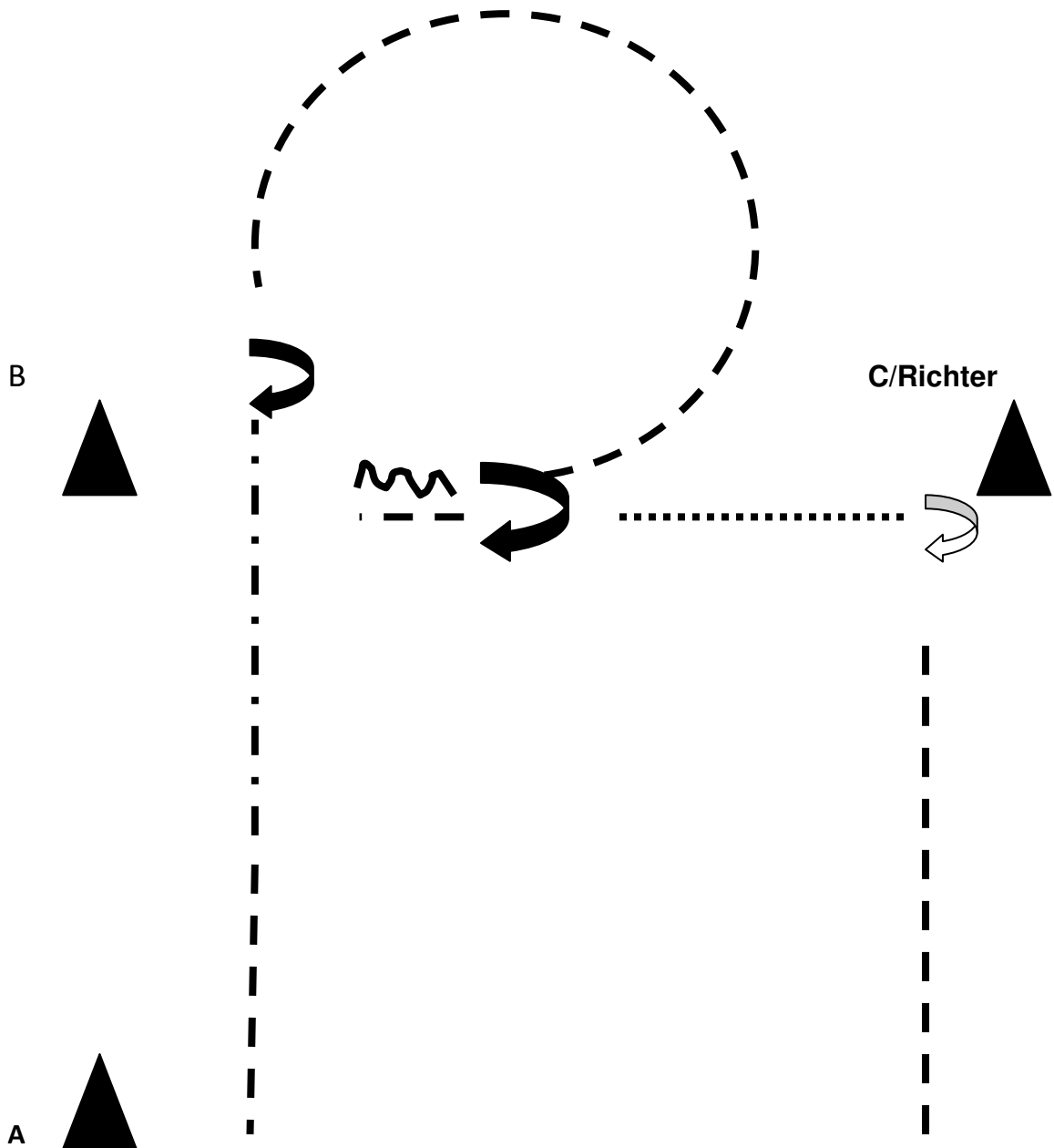
## M Showmanship at Halter LK 1/ 2 A und B



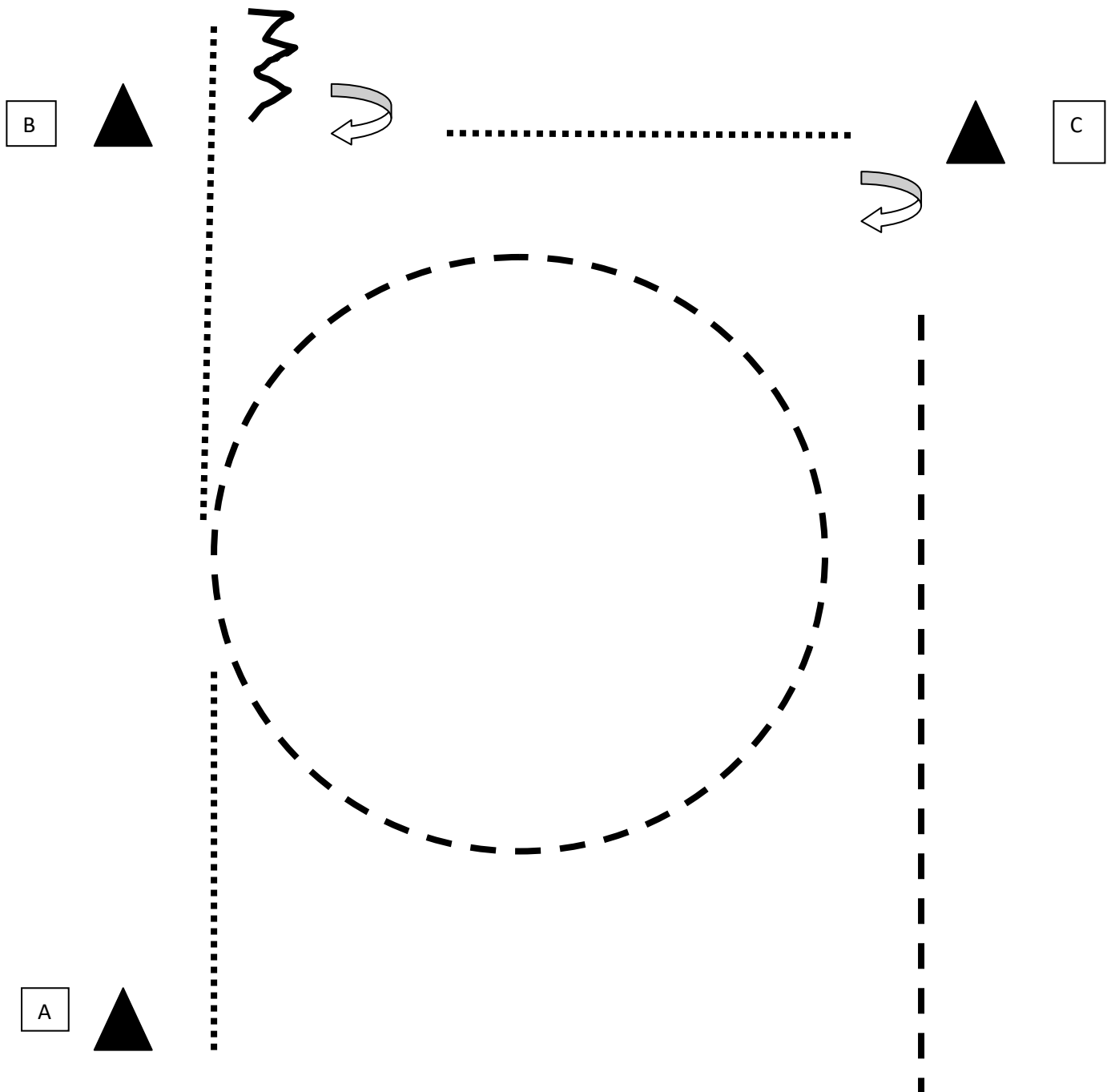
Be ready at A

1. Jog to B , Extended Jog to C, Stop
2. Back up, perform a  $1\frac{1}{2}$  Turn
3. Set up for inspection
4. When dismissed perform a  $\frac{1}{4}$  turn, walk, jog corners
5. Stop , back up

Walk to the warm up area



1. Bei A bereit halten, aus dem Stand Jog, dann extended Jog zu B, Stopp hinter B.
  2. 360 Grad HHW rechts,
  3. Jog , Jogvolte, Stopp,
  4. Back up ca eine Pferdelänge, 180 Grad HHW rechts, Walk zum Richter, Anhalten,
  5. Set up zur Inspektion
- 90 Grad HHW rechts, Jog, Jog out- kein Stop-Zur warm up area



- 1) Bereit halten an der Pylone A. Im Walk bis halben Weg zu B, Jog, Jogvolte
  - 2) Übergang Walk, Walk, Anhalten hinter Pylone B,
  - 3) Back up ca eine Pferdelänge,
  - 4) 90 Grad HHW rechts, Walk zur Pylone, Anhalten
  - 5) Set up zur Inspektion, Ende der Aufgabe
- Abwenden, im Jog Bahn verlassen –kein Stopp-